



Μουσείο Μεικτής Πραγματικότητας Αρχαίων Λατομείων Πεντέλης

Γιώργος Ταλιάκης - 08/02/2019

Διπλωματική εργασία

Τίτλος: Μουσείο Μεικτής Πραγματικότητας Αρχαίων Λατομείων Πεντέλης

Φοιτητής: Γιώργος Ταλιάκης

Επιβλέπουσα καθηγήτρια: Σοφία Τσιράκη, Καθηγήτρια

Ίδρυμα: Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο Τμήμα Τμήμα Αρχιτεκτόνων Μηχανικών

Χρονολογία Παρουσίασης: Οκτώβριος 2018



Φωτορεαλιστική Απεικόνιση Εσωτερικού

Τα λατομεία της Πεντέλης αποτελούνται από ένα εκτενές δίκτυο. Από τις φλέβες τους έχουν λατομευθεί ίσως τα σημαντικότερα μνημεία της κλασικής και μεταγενέστερης Ιστορίας της Ελλάδας.

Η διπλωματική αυτή βασίστηκε στην αντίθεση του διπόλου αυτής της βαριάς υλικότητας και ιστορίας με τις τεχνολογίες της Εικονικής Πραγματικότητας (VR) και τους συγγενείς της (AR, MR). Οι τεχνολογίες αυτές συνέβαλαν στη σύνθεση του έργου.

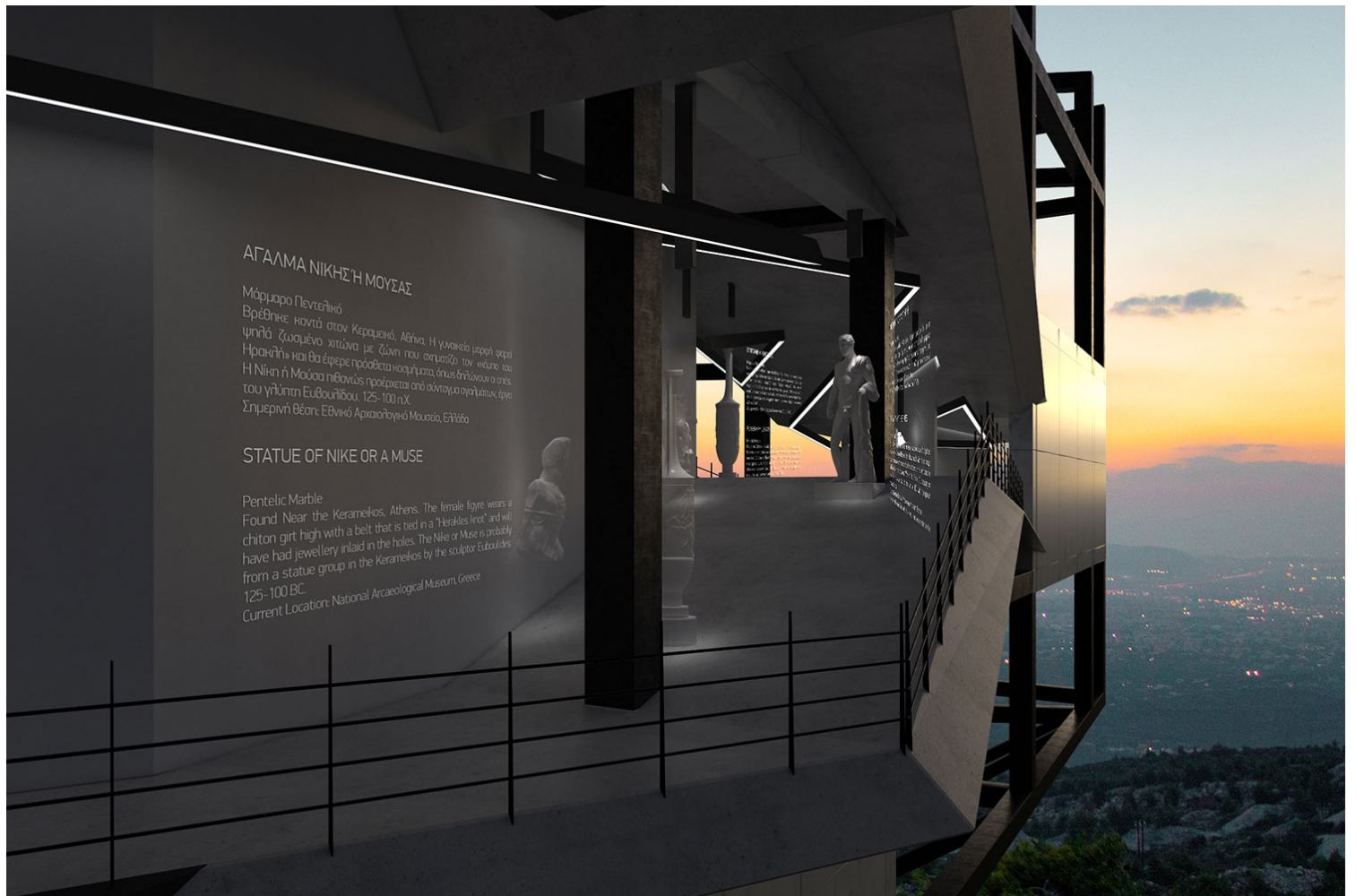
Βασικό γνώρισμα αποτελεί η τεράστια αντίθεση φυσικού ανάγλυφου και ανθρωπογενούς επέμβασης πάνω σε αυτό.

Το Μουσείο Μεικτής Πραγματικότητας οραματίζεται την εισαγωγή των τεχνολογιών αυτών στο σύγχρονο μουσείο.

Βασικότερα στοιχεία διαμόρφωσης:

1. Το μουσείο, σε μια προσπάθεια να αλλοιώσει στον ελάχιστον βαθμό τα σημαντικά στοιχεία, αναρτάται από τις δύο παρειές του λατομείου και δεν επηρεάζει τα αρχαία στρώματα λατύπης.
2. Η διαμόρφωσή του σε δύο στοιχεία εκφράζει τον υβριδικό του χαρακτήρα, δηλαδή το μουσείο φυσικών εκθεμάτων και ψηφιακών εκθεμάτων Μεικτής Πραγματικότητας καθώς και τις 2 φλέβες μαρμάρου του Πεντελικού
3. Η μορφή του μουσείου εκφράζεται ως ο διάλογος ενός χωροκανάβου -συνυφασμένος με το ανθρωπογενές στοιχείο καθώς και με την ίδια τη μορφολογία της διαδικασίας της λατόμευσης -και μιας διαδρομής με μεταβολές στην κατεύθυνση και στην κλίση -η οποία εκφράζει το φυσικό και διαμορφώνεται από την ένταση των φυσικών χωρικών χαρακτηριστικών του βουνού.

Η λύση παρουσιάστηκε και σε περιβάλλον VR, βιώνοντας την τελική μορφή του μουσείου αν αυτό κατασκευαζόταν, όπως θα το βίωνε ο επισκέπτης με τη χρήση των συσκευών MR και AR.





Α
Μάρ
Βρέθ
ψηνή
Ηρακ
Η Νί
του γ
Σμα

Η ΖΗ ΜΟΥΣΕΑΣ

ή
στον Κεραμειό, ήταν η κεντρική γαλι
κείνη με ζώνη που περιέχει το «ήμισ
προσεγρόθετο» και αποτελεί κέντρο της
αθλοπαιδικής προπόνησης ολόκληρου του
αγίου 125-100 π.Χ.
Βλ. Βλ. Αρχαιολογική Μουσείο Αθήνα

STA

NIKE OR A MUSE

Pent

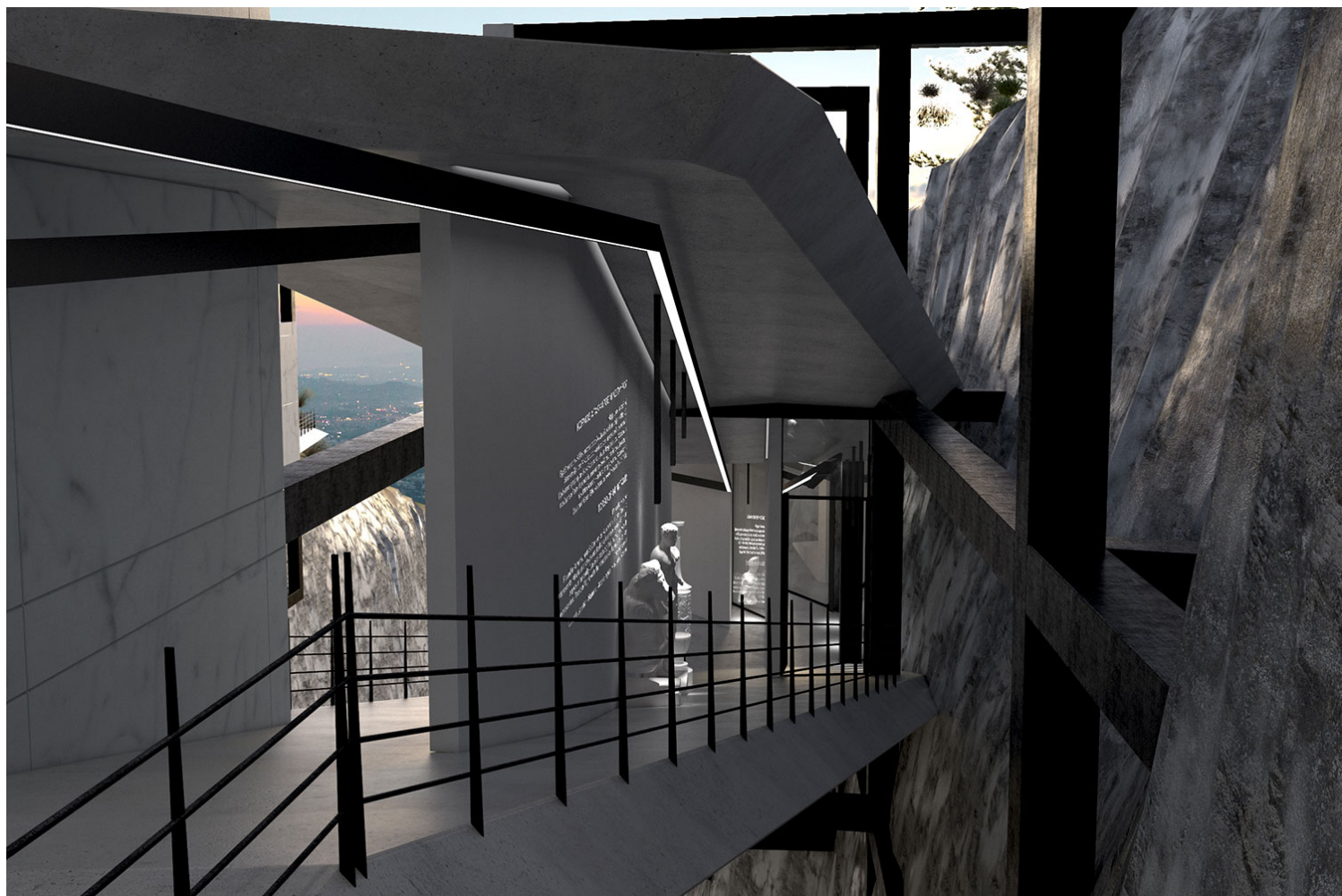
ermeios. Athens. The female figure was
the goddess of Victory. She was
the patroness of the Olympic Games
and the goddess of the city of Athens.
The Nike of the Parthenon is the
most famous of the Nike statues.
The Nike of the Parthenon is the
most famous of the Nike statues.
The Nike of the Parthenon is the
most famous of the Nike statues.

ΟΡΝΕΥΣΕΙΣ

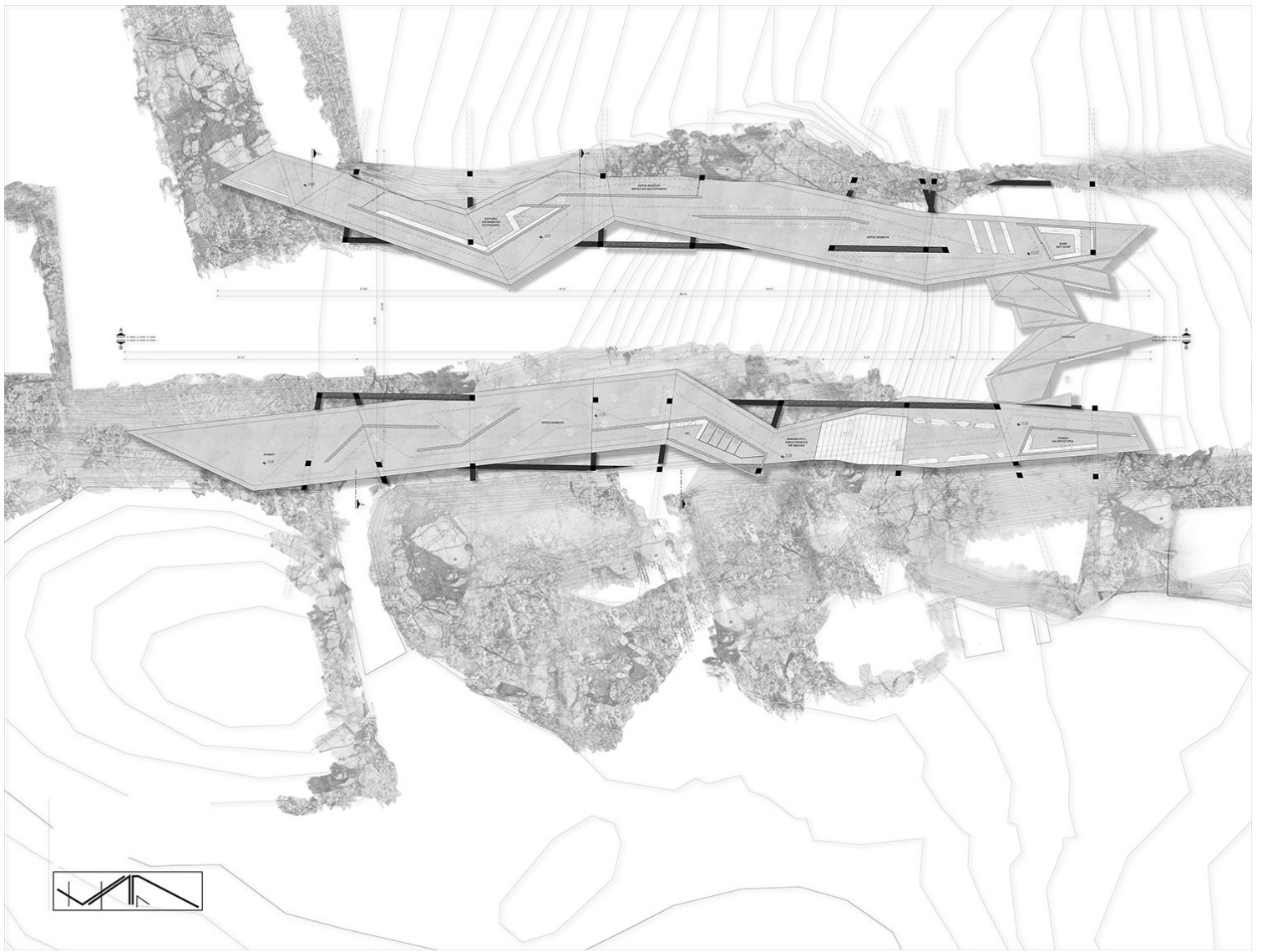
Κατά τη διάρκεια της αρχαιότητας
οι ορνέυσεις ήταν πολύ σημαντικές
για την πόλη. Οι ορνέυσεις ήταν
το κέντρο της πόλης και η πόλη
ήταν κτισμένη γύρω τους.

ΤΕΛΕΥΣΕΙΣ

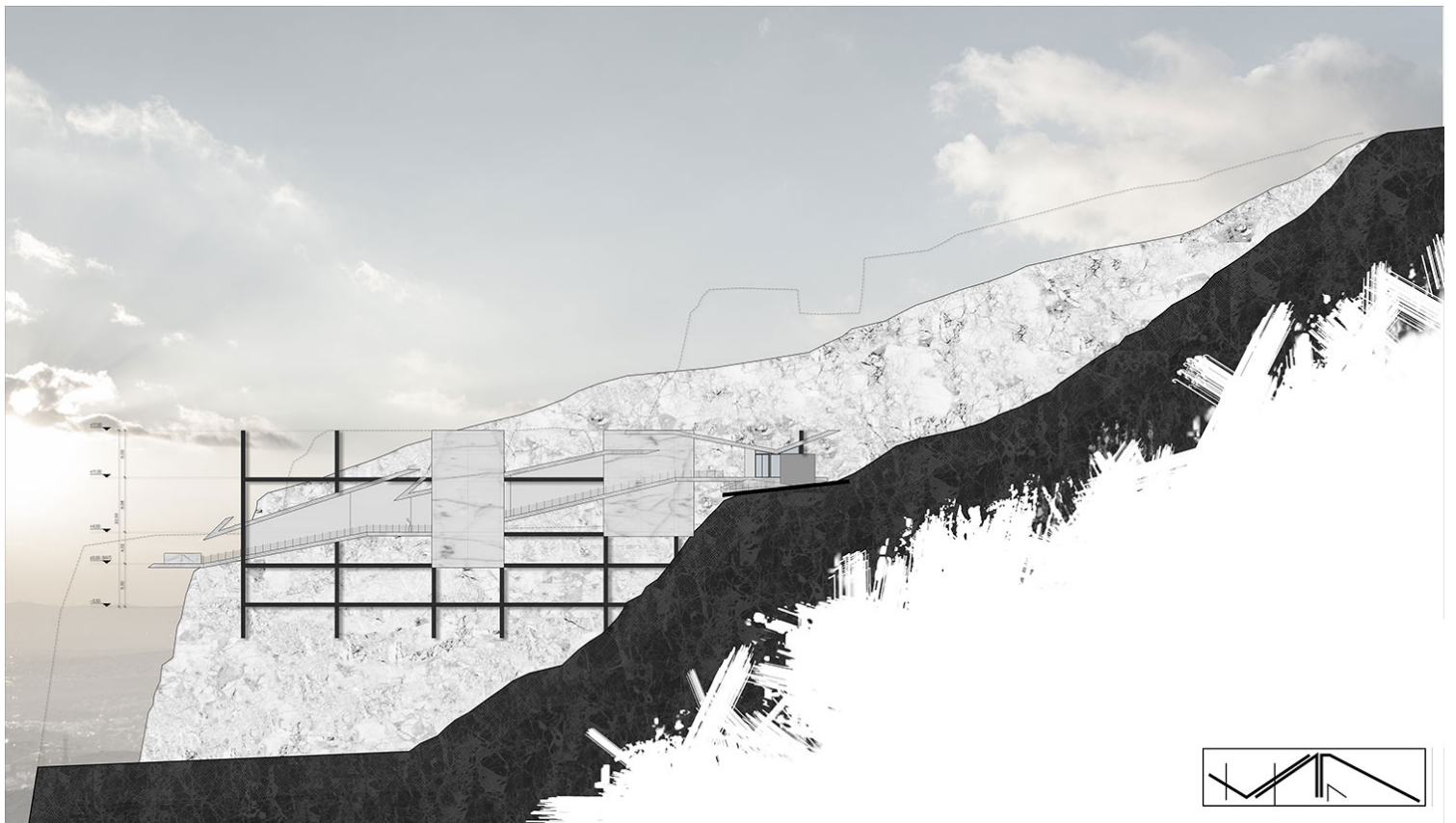
Το τέλος της αρχαιότητας
ήταν μια περίοδος μεγάλης
αλλαγής. Η πόλη ήταν
κτισμένη γύρω τους.



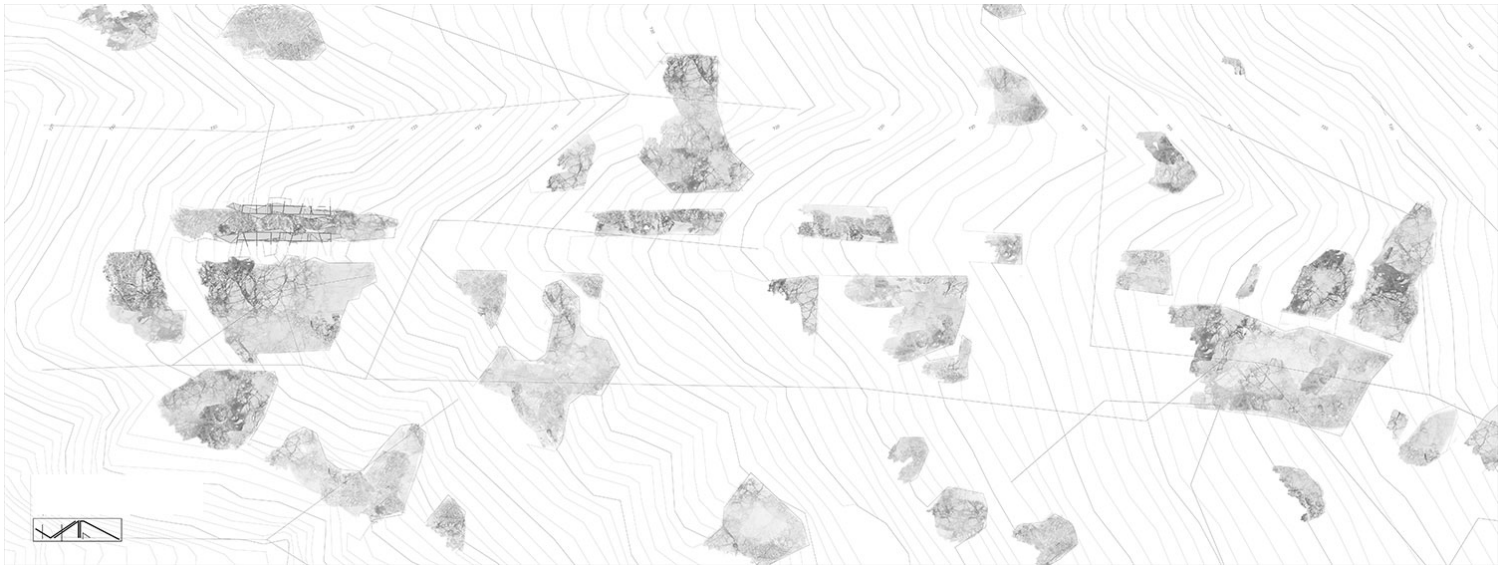
Φωτορεαλιστικές Απεικονίσεις Εσωτερικού



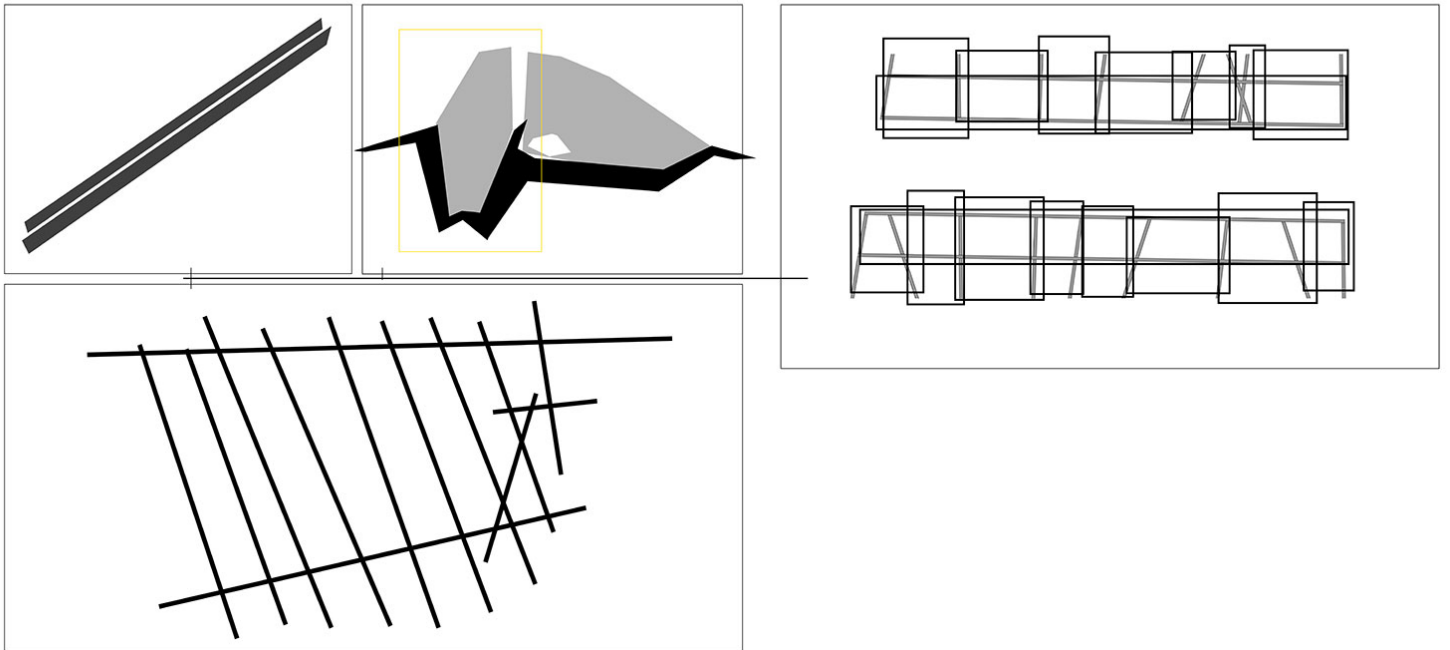
Κάτοψη Ισογείου



Διαμήκης Τομή Λατομείου



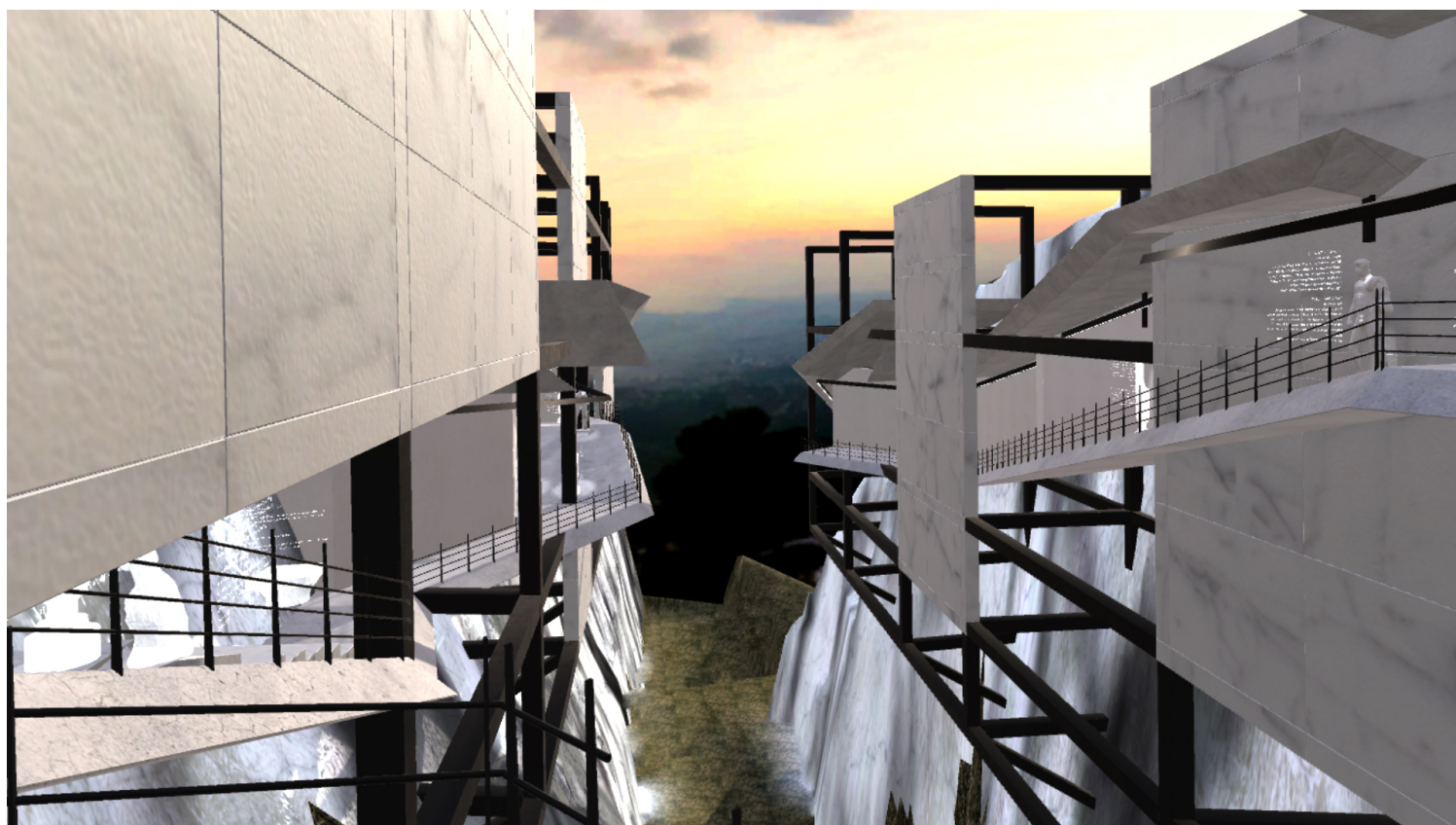
Τοπογραφικό



Διάγραμμα Διαμόρφωσης Φορέα



Φωτορεαλιστική Απεικόνιση Εξωτερικού



Στιγμιότυπο από την Εφαρμογή Εικονικής Πραγματικότητας (VR)



Στιγμιότυπο από την Εφαρμογή Εικονικής Πραγματικότητας (VR)